

PREMIO
MATÍAS
TEROL

IV Concurso Provincial de Iniciativas, Experiencias y Buenas Prácticas Desarrolladas por las APAs.

Por cuarto año consecutivo, desde la FAPA "Gabriel Miró" de Alicante os proponemos el **IV CONCURSO PROVINCIAL DE INICIATIVAS, EXPERIENCIAS Y BUENAS PRÁCTICAS DESARROLLADAS POR LAS APAs**, con el objetivo de reconocer el esfuerzo y dedicación que muchas APAs realizan mediante el desarrollo de proyectos y experiencias de gran valía como complemento al aprendizaje integral ofrecido por los centros.

Con motivo del desarrollo de la campaña de sensibilización para un buen uso del agua y fomento de prácticas para su ahorro emprendida por nuestra FAPA en 2007, durante el año 2010, la FAPA "Gabriel Miró" de Alicante pone en marcha el Gotín TOUR 2010, un CIRCUITO ESCOLAR DE APRENDIZAJE DE MEDIO AMBIENTE y la I Edición del Concurso Escolar "La Aventura de Gotín" del que tenéis información en este tríptico y en www.gotin.es

Con el objetivo de potenciar al máximo dicha iniciativa y promocionar la constitución de equipos participantes, el IV Concurso Provincial de Iniciativas, Experiencias y Buenas Prácticas desarrolladas por las APAs, "Premios Matías Terol 2010" premiará la labor de aquellas APAs que logren una máxima participación, con los siguientes criterios:

- En función del nº total de alumn@s del centro de los niveles 4º, 5º y 6º de Primaria, se calculará el porcentaje de participación de alumnado en el Gotín TOUR 2010.
- Con el objetivo de potenciar al máximo la constitución de equipos en todos sus niveles, se tendrá en cuenta para el cálculo del porcentaje el total de alumnos de 4º, 5º y 6º aunque la APA solo presente participantes de uno de ellos.
- Con dichos porcentajes, se elaborará un listado que ordenará de mayor a menor los índices de participación.
- Las APAs de los centros que obtengan los tres mejores índices de participación serán también las beneficiarias de los tres premios, consistentes en:

1er.premio: 1.500,00 €
2º premio: 750,00 €
3er. premio: 325,00 €

Los premios serán entregados en la GALA APAs.punto Org que se celebrará durante el XXXI Congreso Anual de la FAPA "Gabriel Miró" de Alicante.

· En caso de empate, serán tenidos en cuenta los resultados obtenidos por los equipos participantes, obteniendo lugar preferente el que mejor resultado haya obtenido en la partida. Si el empate persiste, se realizará sorteo.

· El JURADO estará compuesto por la junta directiva de la FAPA "Gabriel Miró" de Alicante. Su función será la de elaborar el listado de APAs participantes en función de los índices de participación, proceder a los desempates si los hubiere y declarar las APAs beneficiarias de los tres primeros premios. Las decisiones del jurado son inapelables.



"La Aventura de Gotín" es un juego interactivo dirigido a todos los niños y niñas de la provincia de Alicante, que contiene preguntas del área curricular de Conocimiento del Medio. Además, en este juego Gotín nos explica cómo hacer un buen uso de un bien tan escaso como el agua y muchas cosas más ...

Idea original:



Patrocina:



Colaboradores:



Participa y Aprende con Gotín

Idea original:



Patrocina:



I Edición del Concurso Escolar: La Aventura de Gotín

PREMIO
MATÍAS
TEROL

IV Concurso Provincial de
Iniciativas, Experiencias y Buenas
Prácticas Desarrolladas por las APAs.

Más información en:
www.gotin.es
o escribiendo un correo a gotin@gotin.es

I Edición del Concurso Escolar:

La aventura de Gotín

PARTICIPANTES

El Gotín Tour 2010 es un CIRCUITO ESCOLAR DE APRENDIZAJE DE MEDIO AMBIENTE. Esta I Edición tendrá carácter provincial y podrá participar el alumnado de centros públicos de la provincia de Alicante cuyas APAs pertenezcan a la FAPA "Gabriel Miró" de Alicante.

Los participantes serán **alumn@s de Primaria pertenecientes a los cursos 4º, 5º y 6º**. El Gotín Tour tendrá 3 categorías/niveles de participación:

Categoría 1: 4º curso de Primaria
Categoría 2: 5º curso de Primaria
Categoría 3: 6º curso de Primaria

INSCRIPCIONES

Serán realizadas por parte de las APAs que, en coordinación con la dirección del centro, promoverán la constitución de equipos en sus respectivos centros. La inscripción de los equipos se formalizará mediante el formulario disponible en **www.gotin.es**

FECHA DEL CONCURSO

El desarrollo de las diferentes partidas se llevará a cabo en los diferentes centros escolares inscritos durante los meses de **septiembre, octubre y primera quincena de noviembre** del presente año.

VALIDACIÓN DE LOS RESULTADOS DE LA PARTIDA

En todas las partidas, será necesaria la presencia de una persona designada por la FAPA "Gabriel Miró" de Alicante cuya labor consistirá en dar fe del nº de equipos constituidos, del nº de participantes de cada uno de ellos y de los resultados obtenidos.

PREMIOS

Se establecen **3 primeros premios**, uno por categoría, consistente en una **PIZARRA INTERACTIVA CON LÁPIZ DIGITAL** para el centro al que pertenezca el equipo ganador participante.

Estos premios serán entregados durante la celebración de la GALA Apas.org, que se celebrará durante el XXXI Congreso Anual de la FAPA "Gabriel Miró" de Alicante.



* Las bases íntegras del concurso están recogidas

en: **www.gotin.es**

La aventura de Gotín

¿Cómo jugar?

Visita **www.gotin.es** e infórmate!

1

1 El idioma

castellano

valencià

english

2 El nº de jugadores

2 jugadores

3 jugadores

4 jugadores

3 El nivel

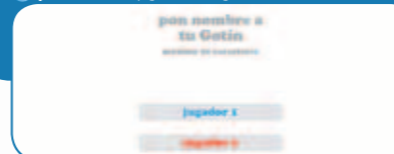
Nivel 1

Nivel 2

Nivel 3

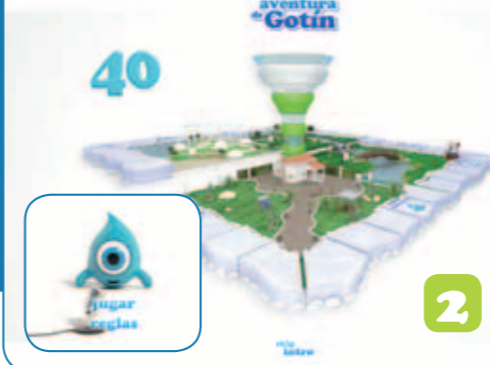
Nivel 1: Preguntas de 2º y 3º de PRIMARIA
Nivel 2: Preguntas de 2º, 3º y 4º de PRIMARIA
Nivel 3: Preguntas de 2º, 3º, 4º y 5º de PRIMARIA

4 ¡Y además, puedes poner tu nombre!



Antes de empezar a jugar debes elegir ...

Para empezar, tenemos un tablero con 40 casillas:



3 Recorreremos 3 mundos diferentes:

3

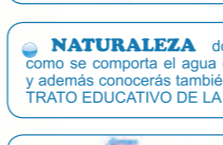


4

En cada turno podrás avanzar el número que te indique el dado si respondes correctamente a la pregunta que te hará.



EL HOGAR, donde Gotín nos enseñará a ahorrar y cuidar del agua en nuestro entorno más cercano (casa, jardín...) Y donde además conocerás la CUENCA DEL SEGURA



NATURALEZA donde aprenderás como se comporta el agua en su sitio natural y además conocerás también qué es el CONTRATO EDUCATIVO DE LA TIERRA.



CONSERVACIÓN, RECICLAJE Y ENERGÍAS ALTERNATIVAS, donde podrás ver cómo se puede usar el agua para producir energía y cómo se puede conseguir agua para beber del mar.



Para tirar el dado no tienes que hacer otra cosa que pulsar sobre él.

Si no aciertas la respuesta correcta o se cumple el tiempo, no avanzarás en el tablero ni habrás ahorrado agua, tendrás que esperar al turno siguiente.



¿Pregunta - Question ?

Cada vez que te haga una pregunta tendrás 3 opciones.

5



¿Pregunta - Question ?

Sólo tienes que elegir una pulsando sobre ella y yo te diré si has acertado o no, y en caso de que falles, te diré la respuesta correcta.



Para responder a cada pregunta tienes un límite de agua.

Date prisa ... ya que cuanto antes contestes, más agua ahorras para que pase así a tu contador de litros.



En el camino, puedes encontrar una de estas casillas, es un **minijuego**.

¡Pero date prisa, ya que sólo dispones de un tiempo limitado!

8



En cada minijuego podrás obtener litros extra y demostrar tus habilidades como ahorrador de agua.



9



El primero que consiga llegar a la última casilla conseguirá el trofeo gotín, pero ojo, no consiste sólo en avanzar lo más rápidamente posible, sino también en acertar el mayor número de preguntas que podáis para conseguir más litro de agua ahorrados.

¿Ves como es muy sencillo? Ahora ... vamos a jugar!!!

Durante el juego te podrás encontrar casillas como estas, son casillas especiales de patrocinadores, en ellas podrás conseguir el doble de litros ahorrados si contestas correctamente a la pregunta que te formularé. Intenta ser el mejor de todos!!!



Cuando te realice una pregunta podrás ver cual es la posición de todos los jugadores en este panel.